



Nu ska vi programmera ett äventyrsspel i programmeringsspråket Perl! Spelet handlar om Bernt McManus och hans äventyr. Man navigerar genom att skriva kommandon till Bernt.

Bernt är fast i en pyramid och försöker hitta ut. För att göra det måste han passera olika rum. Själva spelet är uppbyggt av tre olika filer: `bernt.pl`, `mina_rum.pl` och `funktioner.pl`. De två filer du behöver tänka på är `bernt.pl` och `mina_rum.pl`. I `bernt.pl` startar spelet och man kastas direkt till rummen. I `mina_rum.pl` finns alla rum och det är här du ska jobba. Du kan lägga till flera rum och ändra på de som finns från början.

Så här ser `bernt.pl` ut:

```
require("funktioner.pl");
require("mina_rum.pl");

$dubloner = 100;

rensa_skarmen();

skriv("      xx");
skriv("      xxxxxx");
skriv("      xxxxxxxx      Bernt och Cheopsmysteriet!");
skriv("      xxxxxxxxxxxxxxxx");
skriv("xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx");
skriv("xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx");
skriv("-----");
skriv("Äventyraren Bernt McManus har ramlat ner i en pyramid.");
skriv("Du har $dubloner gulddubloner, en hatt och en piska.");

fraga("Tryck enter för att börja spela...");
rummen();
```

Så här ser `mina_rum.pl` ut:

```
sub rummen
{
    katakomben:
        rensa_skarmen();
        skriv("Du är i en katakomb. Framför dig har du en portal och en lucka.");
        skriv("Från portalen pyser det grön gas och från luckan hörs ett morr.");
        $svar = fraga("Vad blir ditt val, portal eller lucka: ");

        goto kammaren if $svar eq "portal";

        goto avgrunden if $svar eq "lucka";

        skriv_med_paus("Nu förstod jag inte alls... Vadå \"$svar\"?");
        goto katakomben;

    kammaren:
        rensa_skarmen();
        skriv("Du är i en mörk och skrämmande kammare.");
        skriv("Framför dig ser du en tunnel och en dörr.");
        skriv("Tunneln är blockerad av en sten.");
        $svar = fraga("Vad blir ditt val, tunnel eller dörr: ");

        skriv_med_paus("Bakom stenen finns 237 dubloner!") and $dubloner += 237 and goto slutet
            if $svar eq "tunnel";

        skriv_med_paus("Golvet öppnar sig under dina fötter innan du hinner fram!") and goto avgrunden
            if $svar eq "dörr";

        skriv_med_paus("Nu förstod jag inte alls... Vadå \"$svar\"?");
        goto kammaren;

    avgrunden:
        rensa_skarmen();
        skriv("I avgrunden möter du en jättehamster och blir uppäten.");
        skriv("Game over!");
        avsluta();

    slutet:
        rensa_skarmen();
        skriv("Grattis! Du överlevde och kom ut med $dubloner gulddubloner!");
        avsluta();
}

"slut på rummen!";
```
